

Myší tkaničky

hra pro jednoho hráče a jednu pastelku

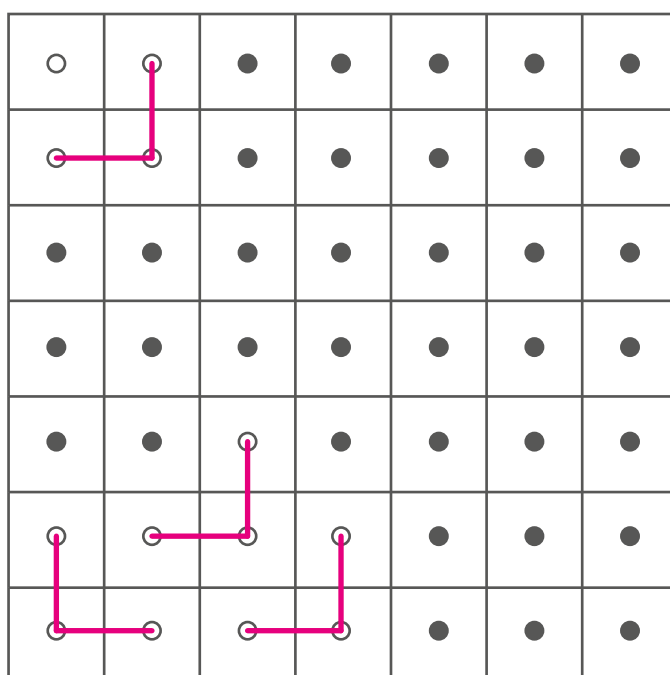
Cílem hry je zaplnit všechna prázdná kolečka v mřížce tvarem písmene L vzniklým spojením tří bodů.

Tvar písmene L může být zakreslen i zrcadlově nebo vzhůru nohama. V ideálním případě by nemělo zůstat žádné políčko prázdné.

Hra na motivy hry Tromino.

Příklad:

Jedno prázdné pole zůstalo nespojené.



●	●	○	○	○	●	●
●	●	○	○	○	●	●
●	●	○	○	○	●	●
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
●	●	●	○	○	○	○
●	●	●	○	○	○	○

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	●	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○