

Dinosauří území

hra pro dva hráče a dvě pastelky

Cílem hry je spojit jeden po druhém do dvojic bodů na mřížce. Modrý hráč kreslí vždy svislou čáru, zatímco zelený hráč kreslí čáru vodorovnou. Každý bod lze propojit pouze jednou. Hráči se v tazích střídají až do okamžiku, kdy jeden z nich nemůže provést svůj tah. Hráč, který není schopen propojit body, prohrává.

Na motivy hry Crosscam Görana Anderssona.



Příklad:

Vyhrál zelený hráč, protože má 12 tahů oproti modrému, který má pouze 11 tahů.



