

# Korunky princezny Maliny

hra pro dva hráče a dvě pastelky

Cílem hry je získání více korunek.

Korunku získává ten z hráčů, který jako první uzavře prostor kolem ní ze všech čtyř stran. V každém tahu může hráč propojit pouze dva body, a to buď svisle nebo vodorovně. Pokud hráč uzavře prostor kolem korunky, vybarví drahokam na korunce svou barvou. Hráči se v tazích střídají.

Hra na motivy hry La Pipopipette Édouarda Lucase.

Tip:

3D model hry Pigs and Cows k vytištění na 3D tiskárně si může zdarma stáhnout v databázi Printables na profilu kreativního centra Suterén Městské knihovny v Praze.

Příklad:

Růžový hráč uzavřel v osmém tahu prostor kolem korunky.



