

# Opičí území

hra pro dva hráče a dvě pastelky

Cílem hry je uzavřít trojúhelník ze tří bodů. Ten si hráč poté vybarví svou barvou.

V každém tahu hráč musí propojit čtyři body. Propojení se mohou vzájemně překrývat. Nezáleží na tom, který z hráčů propojil body trojúhelníku, ale kdo jej uzavřel.

Vyhrává hráč, který má více vybarvených polí.

Hra na motivy deskové hry Triggler vydavatele Fat Brain Toy.

Příklad:

Hnědý hráč uzavřel ve druhém tahu tři body.



