



LÁVKY A PLŮTKY

VYSTŘIHNĚTĚ POSTAVIČKY
BUDETE POTŘEBOVAT HRACÍ KOSTKU

PRAVIDLA HRY

Na políčko START umístí svou figurku hráč teprve v okamžiku, kdy hodí kostkou hodnotu 3.

Hráči se v házení střídají.

Dále hráči postupují v každém kole o počet políček, který hodí.

V případě, že hráč stojí na políčku PLŮTKU, musí přemístit svou figurku směrem dolů, např. z políčka 22 na políčko 7.

Pokud stojí na políčku LÁVKY, může, ale nemusí, postoupit směrem nahoru, např. z políčka 11 na políčko 27.

Během hry hráči sbírají DOBROTY. Pokud hráč stoupne na políčko, kde je DOBROTA umístěna, vezme si žetonek, pokud mu patří (viz níže).

Ten pak v okamžiku, kdy bude stát na políčku PLŮTKU, může vyměnit za nevracení se zpět.

Během hry lze DOBROTU vyměnit také za hod navíc. To však musí hráč oznámit předem.

JAKÉ DOBROTY MŮŽE KDO SBÍRAT

Krtek - žížaly

Lasička - ryby

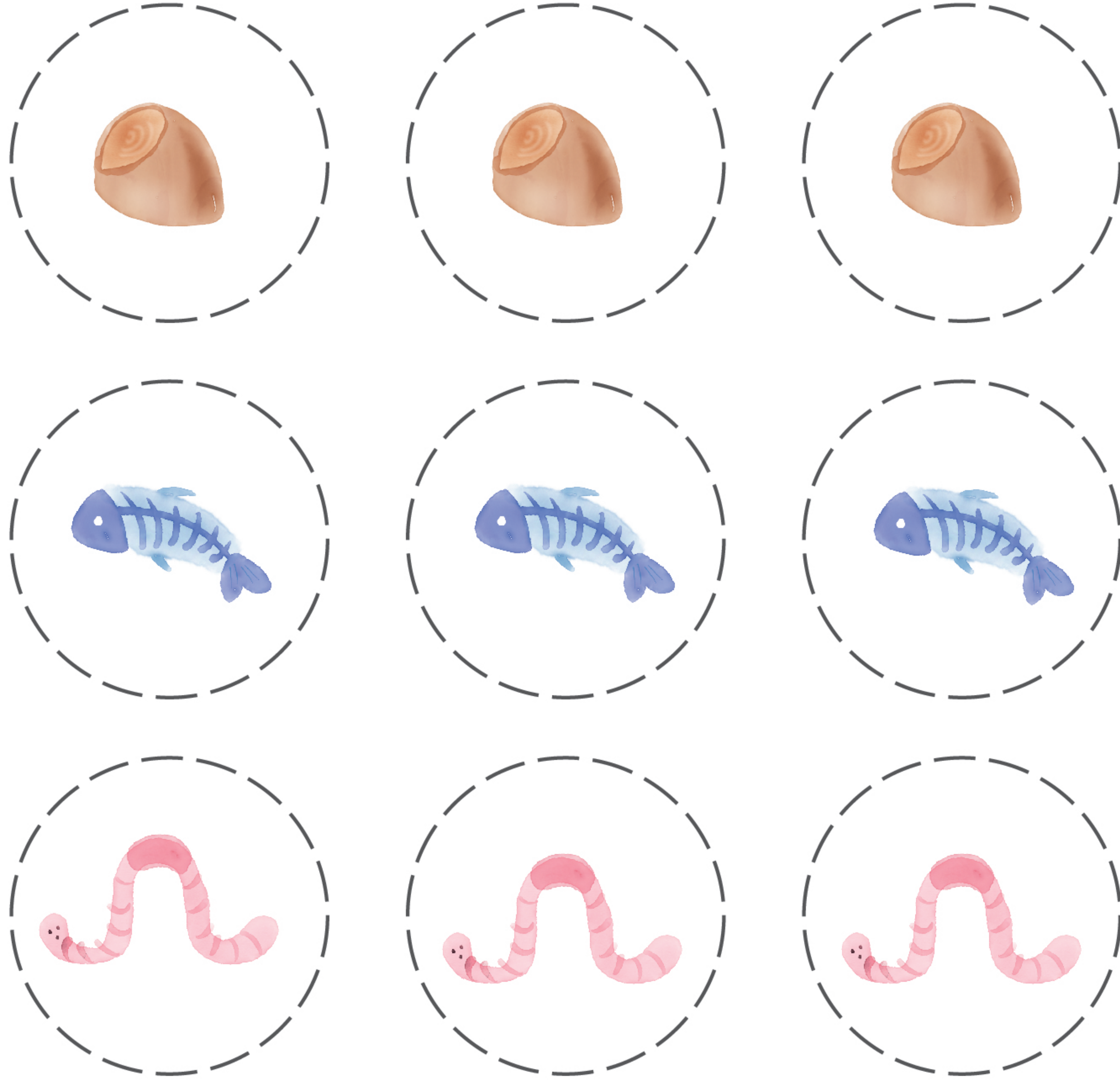
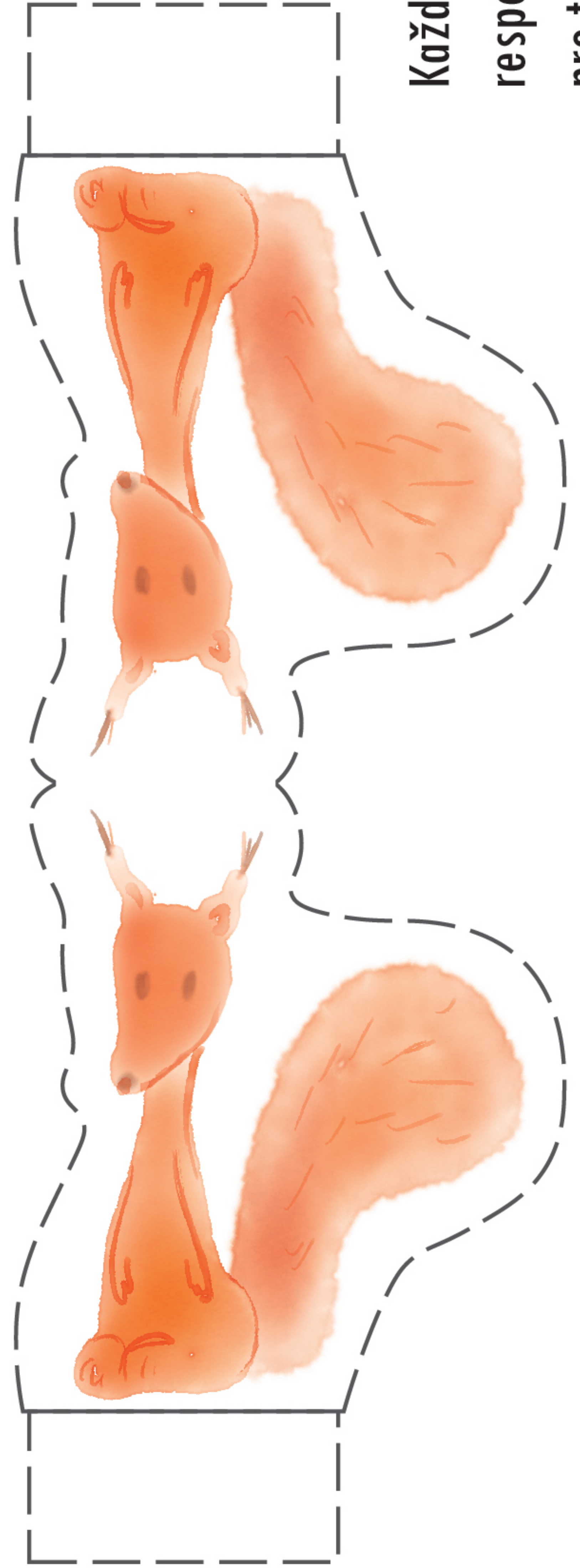
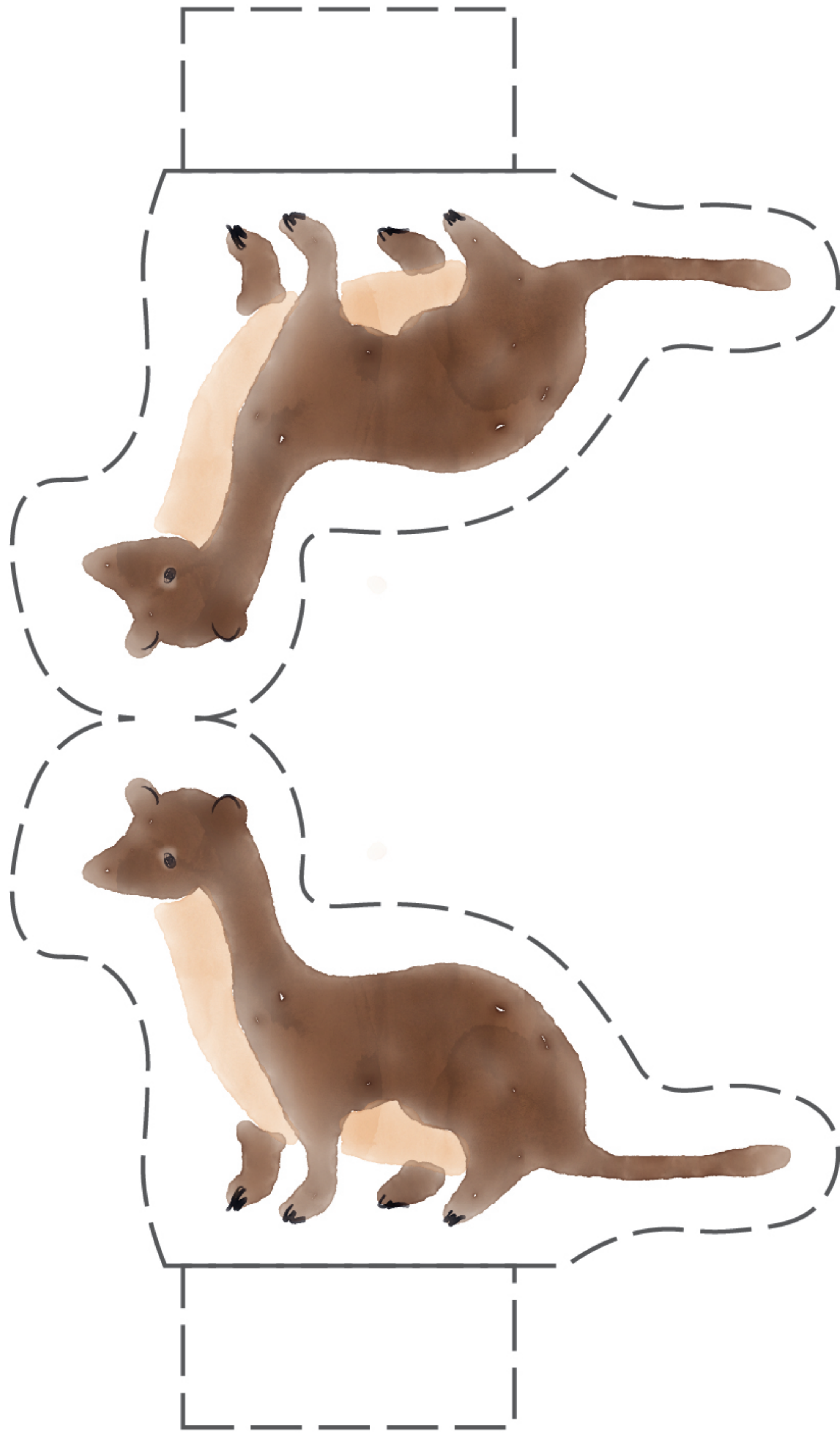
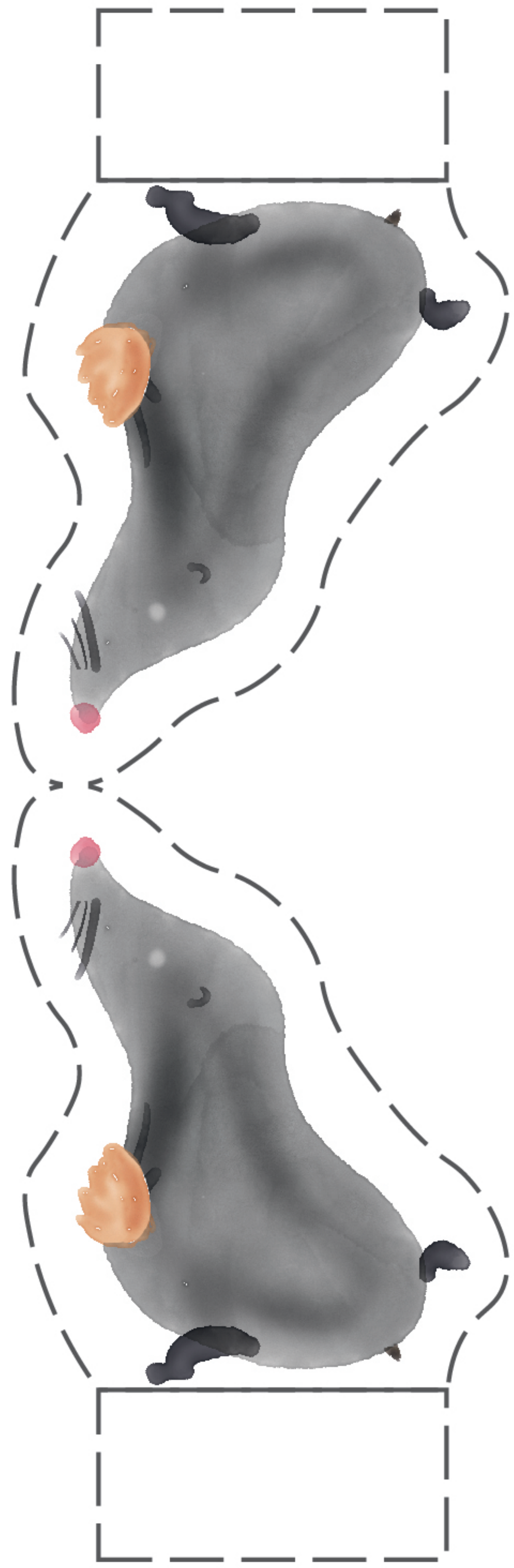
Veverka - oříšky



Městská knihovna v Praze



FIGURKY A ŽETONY K VYSTŘÍŽENÍ



Každý jsme jedinečný. Ne vždy tomu druhému rozumíme, ale je dobré vzájemně se respektovat a snažit se pochopit i pohled toho druhého. A přesně takový je další příběh pro tebe, kniha **Karlíček a vosy** od **Noemi Cupalové**.